**参赛必读**

**（所有参赛人员请仔细阅读本文）**

1. 报名事项
2. 本次比赛以团队赛的形式开展，鼓励选手组队报名。
3. 组队报名的队伍填写团队报名表（见附件一），**每组2~5人**，未满5人的队伍可自由选择是否需要分配成员，团队成员无需再次填写个人报名表。
4. 个人参赛的选手填写个人报名表（见附件二），将由赛方随机分配成员组成队伍。
5. 参赛人员按要求正确填写报名信息表并发送信息表至大赛邮箱，由赛方审核是否有误。
6. 赛方将以邮件、短信的形式告知通知所有成功报名的同学并告知“hackathon初赛群”群号，这些同学需在规定时间内入群，且所有分组结束后，赛方将在群中公布所有队伍的信息。
7. 赛程安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 比赛阶段 | 时间 | 事项 |
| 报名阶段  (4.18-5.7） | 4.18 | 线上报名开始 |
| 5.5 | 报名截止 |
| 5.6 | 线上队伍信息审核 |
| 5.7 | 初赛名单公布 |
| 初赛阶段  (5.8-5.10) | 5.8  14:00-18:00 | 初赛：线下考试  （图书馆） |
| 5.8 | 分数复核 |
| 5.10 | 公布复赛名单 |
| 复赛阶段  (5.12-6.6) | 5.12 | 队伍开始提交复赛作品 |
| 5.28 | 复赛作品提交截止 |
| 5.28-6.4 | 复赛作品审核 |
| 6.5 | 复赛作品答辩&限时测试 |
| 6.6 | 公布获奖名单 |

注：进入复赛的队伍不可中途弃赛。

1. 晋级名额

初赛：分数排名前5位进入复赛

复赛：设有1个一等奖，1个二等奖，1个三等奖，优秀奖若干（第一名的参赛队伍将代表上海海事大学学生队伍参加全国性大数据比赛），除此之外，赛方还为前三名的获奖队伍准备了丰厚的奖金以及优质的实习机会。

1. 比赛形式

a.初赛

1. 测试以综合性知识为考试内容，承办方印发试题卷，队伍限时做答。
2. 计分方式采取积分制，不同难度题目对应不同分值。参赛队伍作答完毕后将答案发送给赛方，最后积分排名前五的队伍即进入复赛阶段。

b.复赛

（1）进入复赛队伍的队长需加入“hackathon复赛群”。复赛主题将通过邮箱、赛事群发布。（复赛题型见[附件](#_附录二：复赛题型参考（中国软件杯）)三）

（2）队伍在规定时间内提交复赛团队作品。发送至大赛指定邮箱交予审核。

（3）每队复赛作品答辩时间为15分钟，10分钟介绍作品，5分钟评审提问。所有队伍答辩完毕后进行团队测试，团队得分计入队伍最后评分。

（4）复赛作品报告、作品答辩、测试分数分别占最后评分的50%、30%与20%。

1. 注意事项
2. 参赛队伍或个人必须通过大赛指定程序进行报名，并根据大赛指定赛程参与比赛。个人报名默认服从赛方安排的队伍编制。
3. 比赛全程不可剽窃、抄袭他人作品，否则取消比赛资格。
4. 本次大赛评审应公平、公正。
5. 参赛作品必须完整、原创，与大赛主题契合。
6. 本次大赛为综合性比赛，鼓励参赛人员跨年级、跨专业组队参加。
7. Hackathon大赛咨询群群号：669558559；大赛邮箱：[mhackathon@163.com。](mailto:mhackathon@163.com。)
8. 团队报名文件名为：“队伍名称+队长联系电话”；个人报名文件名为：“姓名+专业班级+联系电话”。格式错误即报名作废！